

210-A Ed. 2 del 20/04/2010		ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE “B. RUSSELL”			Data 29/10/15	Revisione n°
SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE DIDATTICA						
MATERIA INFORMATICA ORE ANNUALI N°: 66			CORSO DI STUDI Liceo scientifico opzione scienze applicate			CLASSI QUINTE
1^ QUADRIMESTRE	TITOLO U.D.	OBIETTIVI	CONOSCENZE Contenuti che lo studente deve acquisire	COMPETENZE Che cosa lo studente deve saper fare		N°ORE
	Rete internet	Riconoscere i dispositivi e i protocolli della rete internet	Conoscere la tecnologia e il funzionamento della rete internet	Utilizzo di un software per la realizzazione di una rete virtuale		26

2^ QUADRIMESTRE	TITOLO U.D.	OBIETTIVI	CONOSCENZE Contenuti che lo studente deve acquisire	COMPETENZE Che cosa lo studente deve saper fare	N°ORE
	Algoritmi	Imparare alcuni dei principali algoritmi dell'analisi matematica	Risoluzione approssimata di un'equazione Integrazione numerica con metodo Montecarlo e metodo dei rettangoli	Implementare gli algoritmi in C#	28
	Complessità computazionale	Saper scegliere il più adatto fra 2 algoritmi diversi che risolvono il medesimo problema	Ordine di grandezza e classi di computabilità	Riconoscere il costo e le qualità di un algoritmo	12